



**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ  
И НАУКИ ПЕРМСКОГО КРАЯ**

Ул. Куйбышева, д. 14, г. Пермь, 614015

Тел. (342) 217 79 33

Тел./факс (342) 217 78 90, 217 78 94

E-mail: minobr@minobr.permkrai.ru;

<http://minobr.permkrai.ru>

ОКПО 02113458, ОГРН 1025900530336,

ИНН/КПП 5902290723/590201001

01.08.2022 № 26-36-ВН-1089

Руководителям органов управления  
образованием городских и  
муниципальных округов Пермского края

На № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

О приеме заявок на программы  
ГБОУ «Академия первых»

Уважаемые коллеги!

Информируем, что государственное бюджетное образовательное учреждение «Академия первых» объявляет набор обучающихся на дополнительные общеразвивающие программы, которые пройдут в заочной форме с применением дистанционных технологий (видеохостинг YouTube) в период с **1 сентября по 30 сентября 2022 года**.

Каждая программа (перечень в Приложении 1) включает в себя видеоматериалы и задания для самостоятельной работы, ссылки на которые будут закреплены в описании ролика. Для успешного освоения программ необходимо наличие компьютера/планшета и стабильного выхода в интернет.

Для записи на дистанционные программы необходимо до **23:59 31 августа 2022 года**:

1. выбрать программу (Приложение 1);
2. зарегистрироваться в информационной системе «Сириус.Онлайн» по ссылке: <https://online.sochisirius.ru>;
3. перейти по соответствующей ссылке (Приложение 1) и подать заявку на выбранную программу.

После рассмотрения всех заявок на электронную почту, указанную при создании личного кабинета в информационной системе «Сириус.Онлайн», придет уведомление о статусе заявки:

«Новая» («Ваша заявка подана»);

«Одобрено» («Заявка одобрена. На Вашу электронную почту направлены ссылки на видеоматериалы и задания для самостоятельной работы»);

«Аннулировано» («Заявка аннулирована по причине несоответствия возраста обучающегося программе»).



До 30 сентября 2022 года необходимо завершить освоение программы (просмотр видеоматериалов и решение заданий для самостоятельной работы).

Для успешного освоения программы участнику необходимо:

1. просмотреть материал по выбранной программе;
2. решить итоговое задание.

Успешно завершившим обучение выдается сертификат участника.

До 30 сентября 2022 года открыт доступ к видеоматериалам и заданиям для самостоятельной работы. Количество программ для участия не ограничено.

Вся информация об образовательных программах ГБОУ «Академия первых» размещена на сайте <https://academy-1.ru/> в разделе «Участникам», а также в группе Вконтакте <https://vk.com/academy1perm>.

При возникновении вопросов в части организации записи детей на программы просим обращаться к Махомету Ивану Александровичу, методисту ГБОУ «Академия первых», тел. (342) 214 14 18.

Приложение: на 3 л. в 1 экз.

Заместитель министра



Н.Е. Зверева

Карпова Ирина Владимировна  
(342) 211 70 14



Приложение 1  
к письму  
Министерства образования  
и науки Пермского края  
от №

**Перечень заочных дополнительных общеразвивающих программ**

№	Программа	Возраст участников	Описание программы	Подать заявку до 31 августа 2022 года включительно по ссылке
1.	Язык программирования C++. Шаг 1. Основы синтаксиса	13-17 лет	Программа знакомит учащихся с началами программирования на языке C++. Она позволяет получить базовые знания, чтобы начать программировать на языке C++. Язык программирования C++ позволяет получить быстрый исполняемый код. Поэтому в среде школьников этот язык особенно востребован среди тех, кто изучает олимпиадное программирование. Кроме того, C++ активно используется в промышленном программировании и будет полезен тем, кто в будущем видит себя профессиональным программистом.	Заявка: <a href="https://clck.ru/sQ4dU">https://clck.ru/sQ4dU</a>
2.	Язык программирования Python. Шаг 1. Циклы и ветвления	11-17 лет	Программа направлена на изучение базовых управляющих инструкций языка программирования Python. Она подходит тем, кто только начинает изучать программирование и тем, кто хочет расширить свой кругозор, изучив язык программирования Python. Она, с одной стороны, закладывает основы алгоритмического мышления у начинающих, с другой стороны, знакомит с особенностями языка, которые могут быть полезны для тех, кто уже умеет программировать. Основы алгоритмического мышления и знание возможностей языка программирования Python будут полезны для профессионального самоопределения будущих выпускников, их подготовке к олимпиадам по информатике и сдаче ЕГЭ.	Заявка: <a href="https://clck.ru/sQ5Ep">https://clck.ru/sQ5Ep</a>
3.	Основы моделирования 3D	10-14 лет	Использование трехмерных («объемных» или 3D) моделей предметов реального мира – это важное средство для передачи информации, которое может существенно повысить эффективность обучения, а также служить отличной иллюстрацией при проведении докладов,	Заявка: <a href="https://clck.ru/sQ78X">https://clck.ru/sQ78X</a>

			презентаций, рекламных кампаний. Трехмерные модели – обязательный элемент проектирования современных транспортных средств, архитектурных сооружений, интерьеров. Одно из интересных применений компьютерной 3D графики – спецэффекты в современных художественных и документальных фильмах. Учебная программа «Основы 3D моделирования» дает возможность изучить приемы создания компьютерных трехмерных моделей в программе Tinkercad. Основной упор делается не на механическое выполнение алгоритмов, а на понимание происходящих при этом процессов.	
4.	Scratch	10-14 лет	Цель данного курса: познакомить ученика с программированием, подготовить к дальнейшим курсам по программированию контроллеров, поможет развить навык логического мышления. Результатом обучения станет собственный мультфильм или игра.	Заявка: <a href="https://clck.ru/sQ7NK">https://clck.ru/sQ7NK</a>
5.	Scratch. Шаг 2	10-15 лет	Цель данного курса: знакомство обучающегося с популярными языками программирования и областями их применения, создание векторных, растровых примеров, собственного шрифта, анимации и мимики героя, подвижного экрана, игры-платформера. Обучающиеся смогут создавать и моделировать при помощи Scratch физические эффекты: гравитация; нагрев; магнетизм, а в результате создадут сценарий и сюжет игры.	Заявка: <a href="https://clck.ru/sQLDo">https://clck.ru/sQLDo</a>
6.	Программирование 1С. Шаг 1	14-16 лет	Целью реализации программы является приобретение обучающимися теоретических знаний и совершенствование практических навыков в области программирования в 1С. Программа позволяет за короткий срок ее непрерывной интенсивной реализации погрузить обучающегося в основы программирования на языке 1С и получить знания достаточные для участия в чемпионате WorldSkills.	Заявка: <a href="https://clck.ru/sQ835">https://clck.ru/sQ835</a>
7.	Основы разработки контента для компьютерных игр	12-15 лет	В данном курсе учащиеся ознакомятся с сервисами и программами по созданию контента для своих будущих игр. В курс входит изучение аудио редакторов, генерация и анимация 3D аватаров, создание текстовых квестов и визуальных новелл. Изучив курс, учащиеся поймут основы визуального скриптинга, узнают о различных механиках казуальных игр, а также создадут свои собственные игры. Сервисы: Metaverse, Mixamo Fuse, GDevelop, ClickTeam Fusion.	Заявка: <a href="https://clck.ru/sQ8Jq">https://clck.ru/sQ8Jq</a>

8.	Медицинская генетика (базовый курс)	15-17 лет	Целью реализации программы является приобретение обучающимися теоретических знаний в области биологии, медицины и генетики, совершенствование исследовательских навыков в изучении медицинской генетики.	Заявка: <a href="https://clck.ru/sQ8VB">https://clck.ru/sQ8VB</a>
9.	Пропедевтическая химия	10-13 лет	Программа формирует представления учащихся об устройстве мира с точки зрения естественных наук. Программа «Пропедевтическая химия» направлена на понимание причин и механизмов протекания химических процессов, факторов, определяющих потенциальную возможность их осуществления. В этой программе рассказывается о базовых принципах химии.	Заявка: <a href="https://clck.ru/sQ8iu">https://clck.ru/sQ8iu</a>
10.	Основы инфографики	13-17 лет	Участники получают знания особенностей визуального восприятия, различных типов и видов инфографики, а также получают практические навыки создания инфографики с помощью различных сервисов. Обучающиеся приобретут необходимые навыки создания собственной визитки, плаката, презентации. Кроме того, они познают изнутри труд графического дизайнера, что поможет обучающимся определиться с профессиональной сферой деятельности на будущее.	Заявка: <a href="https://clck.ru/sQ94h">https://clck.ru/sQ94h</a>
11.	Стрит-арт. Первый шаг	14-17 лет	Курс содержит основные теоретические знания о стрит-арте, а также позволит освоить базовые навыки рисования на стенах. Курс будет полезен тем, кто хочет участвовать в стрит-арт проектах и фестивалях, так как учитывает аспекты написания конкурсных заданий. Обучающиеся, завершившие курс, получают набор необходимых знаний и навыков для получения разрешения на легальное выполнение своих творческих идей в городском пространстве или стилизации стрит-арт работ в интернете.	Заявка: <a href="https://clck.ru/sQ9KG">https://clck.ru/sQ9KG</a>
12.	Генетика	14-16 лет	Программа является первым шагом к изучению одного из самых актуальных направлений в современной биологии. Участники изучат основные взаимодействия генов, механизмы возникновения признаков у организмов и принципы их наследования.	Заявка: <a href="https://clck.ru/sQ9kT">https://clck.ru/sQ9kT</a>